Webhuesli

# Teamaufteilung

* Käser und Jascha
* Aufgabenbereich:
  + C Software („Server-Software“) schreiben welche das Interface zwischen Webhüsli-Hardware und dem Socket bereitstellt.
    - Linux API ansaugen
    - Regelung programmieren
    - Socket öffnen (Server initialisiert den Socket)
* Stoller und Bärtschi
* Aufgabenbereich:
  + Website in HTML und CSS programmieren, welche auf dem Embedded Board im Webhuesli läuft und per Socket die Client-Anfragen/Commands an die Server-Software weiterleitet.
    - Website (HTML und CSS)
    - Funktionalität in JavaScript
    - Socket connecten (JavaScript)

# Projektablauf

Als erster Arbeitsschritt soll möglichst schnell eine Socket Verbindung aufgebaut werden.

## Website

Webseite mit Textbox und Button, welche dann einen Key-Value-Paar über den Socket schickt. Dann noch Textbox mit String, der empfangen wird.

Parallel dazu wird die Website mit Bilder und Canvas populiert.

## Server-Software

C Programm, welches den Socket bereitstellt und verbindet. UI mit Printf und scanf. 🡪 JSON parsing!

parallel dazu wird versucht, die APIs des Webhuesli anzusteuert und verschiedene Interfacefunktionen für modulare saubere programmierung zu schreiben.

# Zeitlan

* XLS File